



# SAGITTARIUS

## PERSONAJES NO JUGADORES

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>NOMBRE</b>			
<b>F</b>	<b>D</b>	<b>I</b>	<b>V</b>
FC	Clase	Moral	
Armas			
Armadura		Escudo	
Movimiento			
Habilidades			
<b>FATIGA</b>		<b>HERIDAS</b>	

<b>TABLAS</b>						
<b>Modificadores por Proporción</b>	<b>Tabla de Combate Personal</b>					
		<b>1d100</b>	<b>Herida</b>	<b>Especial</b>		
	1:5 o menos	-50	29-	--	--	
	1:4	-40	30-49	--	Veneno	
	1:3	-30	50-69	Leve	Veneno	
	1:2	-20	70-89	Grave	Presa	
	1:1,5	-10	90-109	Muy Grave	Presa	
	1:1	--	110+	Mortal	Presa	
	1,5:1	+10	Doble	Daño a armadura		
	2:1	+20	<b>Superioridad de Tácticas</b>			
	3:1	+30		Golpe	Contragolpe	Finta
4:1	+40		Golpe	X	Cg	Gp
5:1 o más	+50		Contragolpe	Cg	X	Ft
			Finta	Gp	Ft	X
<b>Bono en Ataque a Distancia</b>						
Tiros Exitosos	1	2	3	4	5	Crítico
Bono	0	+5	+10	+15	+20	+20
<b>Anatomía</b>						
1-10	Cabeza (+10)					
11-25	Brazo / Pata I					
26-40	Brazo / Pata D					
41-60	Tronco (+5)					
61-80	Pierna / Pata I					
81-00	Pierna / Pata D					
Par	Jinete					
Impar	Montura					
<b>Niveles de Maestría</b>						
<b>Puntos</b>	<b>Nivel</b>					
0-4	Inútil					
5-24	Aprendiz					
25-49	Entrenado					
50-74	Profesional					
75-89	Maestro					
90+	Genio					

<b>SECVENCIA</b>	
<b>1. Movimiento</b>	
1.1. Órdenes de movimiento	
1.2. Ejecución del movimiento	
1.3. Ataque a distancia	
a. Tirada de Habilidad	
b. Tirada en Tabla de Combate	
c. Chequear Moral	
1.4. Moral	
<b>2. Combate cuerpo a cuerpo</b>	
2.1. Encaramiento y tácticas	
2.2. Cambiar encaramiento	
2.3. Confrontar tácticas	
2.4. Tirada de Habilidad	
2.5. Tirada en Tabla de Combate	
<b>3. Moral</b>	