



SAGITTARIUS

HOJA DE PERSONAJE

IDENTIFICACIÓN

Nombre Edad Cultura
 Descripción Profesión Clase social
Riqueza
Personalidad

RETRATO

CARACTERÍSTICAS

FUERZA **DESTREZA** **INTELIGENCIA** **VOLUNTAD**
 Factor de Combate Clase de Combatiente Moral
 Armas

Escudo **FATIGA** **HERIDAS**
 Armadura Cansado (-10) Leves
 Agotado (-20) Graves
 Movimiento Exhausto (-40) Muy Graves

HABILIDADES

Agilidad (Destreza)

Comunicación (Inteligencia / Voluntad)

Mágicas (Voluntad)

Atléticas (Destreza / Fuerza)

Intelectuales (Inteligencia)

Manuales (Destreza / Inteligencia)

NOTAS

EQUIPO

TABLAS

Modificadores por Proporción	Tabla de Combate Personal			Anatomía		
	1d100	Herida	Especial			
1:5 o menos -50	29-	--	--	1-10	Cabeza (+10)	
1:4 -40	30-49	--	Veneno	11-25	Brazo / Pata I	
1:3 -30	50-69	Leve	Veneno	26-40	Brazo / Pata D	
1:2 -20	70-89	Grave	Presa	41-60	Tronco (+5)	
1:1,5 -10	90-109	Muy Grave	Presa	61-80	Pierna / Pata I	
1:1 --	110+	Mortal	Presa	81-00	Pierna / Pata D	
1,5:1 +10	Doble	Daño a armadura		Par	Jinete	
2:1 +20	Superioridad de Tácticas			Impar	Montura	
3:1 +30		Golpe	Contragolpe	Finta		
4:1 +40		Golpe	X	Cg	Gp	
5:1 o más +50		Contragolpe	Cg	X	Ft	
		Finta	Gp	Ft	X	
Bono en Ataque a Distancia						
Tiros Exitosos	1	2	3	4	5	Crítico
Bono	0	+5	+10	+15	+20	+20
		Niveles de Maestría				
		Puntos	Nivel			
		0-4	Inútil			
		5-24	Aprendiz			
		25-49	Entrenado			
		50-74	Profesional			
		75-89	Maestro			
		90+	Genio			

SECVENCIA

- 1. Movimiento**
 - 1.1. Órdenes de movimiento
 - 1.2. Ejecución del movimiento
 - 1.3. Ataque a distancia
 - 1.4. Moral
- 2. Combate cuerpo a cuerpo**
 - 2.1. Encaramiento y tácticas
 - 2.2. Tirada de Habilidad
 - 2.3. Tirada en Tabla de Combate
- 3. Moral**